

# MOBILITE REDUITE:

## UN SERVICE DE TRANSPORT ADAPTE

**2€**  
EN JOURNEE

**SUR LA COMMUNAUTE DE  
COMMUNES DU PAYS DE  
LUNEL**

**3€**  
SOIR ET WEEK-END

Pour faciliter les déplacements des personnes à mobilité réduite sur le territoire de la Communauté de Communes du Pays de Lunel, le GIHP propose depuis le début du mois de mai, un service de transport adapté avec un véhicule adapté au transport de personnes en situation de handicap.

La mise en place de ce service s'inscrit dans une démarche de soutien à une initiative associative, par la Communauté de Communes du Pays de Lunel qui subventionne le service de transport adapté du GIHP. Le GIHP a, en effet, conduit une analyse des besoins en partenariat avec les principales associations de personnes handicapées (APF, AFM, Fédération des aveugles, Handisport...).

Cette analyse lui a permis de concevoir un projet, présentant la souplesse d'adaptation, notamment horaire, nécessaire au handicap, qui vient compléter le réseau des transports intercommunaux. La dimension d'accompagnement est donc une composante importante de ce service de transport et les prises en charges s'effectuent de porte à porte.



Le transport de personnes à mobilité réduite intervient sur le territoire de la Communauté de Communes du Pays de Lunel, et en direction des communes limitrophes, du lundi au samedi de 7h à 19h (ces horaires peuvent être étendus en fonction des demandes), pour un tarif de 2€ en journée et 3 € le soir, dimanche ou jour férié, selon la zone du déplacement.

Le GIHP met à la disposition du public un minibus climatisé modulable d'une capacité de 8 places permettant de transporter jusqu'à 4 fauteuils roulant et 5 personnes assises. A bord du minibus, la sécurité est renforcée : système d'attache en complément à la ceinture de sécurité et une conduite adaptée du conducteur formé à l'accompagnement.

### UN NUMÉRO DIRECT :

**POUR TOUTE INFORMATION, CONTACTEZ LE 04 67 20 59 42.**

\* tarif de 2€ en journée et 3 € le soir, dimanche ou jour férié - ou selon la zone du déplacement